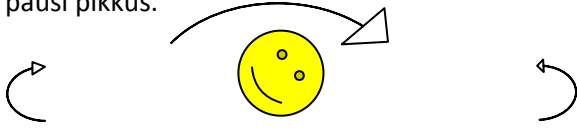
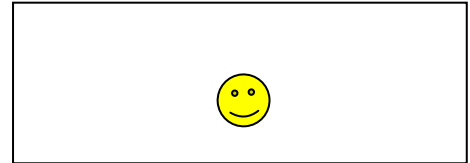



Pallid kastis

1. Koostada animatsioon, milles pall veereb edasi-tagasi. Kui pall liigub paremal või vasakul lubatud piiridest välja, muutuvad liikumise samm ja pöördenurk vastupidiseks. Valida sobiv samm, pöördenurk ja pausi pikkus.



2. Koostada animatsioon, milles pall liigub kastis pörgates seintelt. Alguses valida juhuslikult liikumisenurk, mille järgi saab leida horisontaal- ja vertikaalsuunalise sammu.



3. Lisada eelmisele animatsioonile veel paar taoliselt liikuvat kujundit. 

Üks objekti liigutus (asukohamuutus, ehk ka pöördenurga muutus) vormistada eraldi alamprotseduurina. Alamprotseduuri parameetrik võiks olla ka objekt (kast), mille piires pall liikuda tohib.

Sub Paus(pp)

```
' Paus pikkusega pp sek
Dim pl ' pausi lõpp
pl = Timer() + pp
Do
  DoEvents
Loop While Timer() < pl
End Sub
```

Lisaülesanne:

Mõni pall võiks liikuda ka mingi teise kasti sees.