

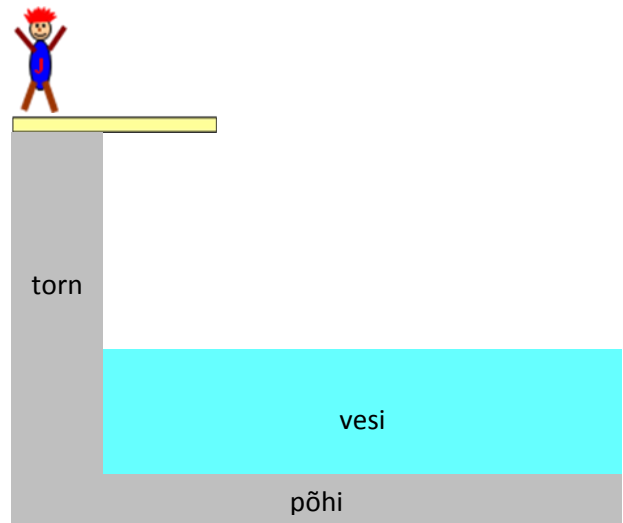
Hüpe

Koostada animatsioon:

- Juku teeb paar hüpet
- liigub hoolaua vasemast servast paremale
- „hüppab“ saltosid tehes alla kuni jõuab veeni
- liigub vertikaalselt (pea allpool) põhjani
- pöörab ümber ja tõuseb pinnale
- pöörab horisontaalasendisse ja ujub torni varju
- peale väikest pausi ilmub torni.

Teha protseduur, mis viib Juku algasendisse (hüppelaua vasakusse serva), ja eraldi protseduur tegevuse katkestamiseks (käsk End).

Protseduuride käivitamiseks luua käsunupud või kasutada mingeid graafilisi kujundeid.



NB! Programmi töö katkestab Ctrl+Break

Sub Paus(pp)

' Paus pikkusega pp sek

Dim pl ' pausi lõpp

pl = Timer() + pp

Do

DoEvents

Loop While Timer() < pl

End Sub

Programmilausete lühendamiseks võiks vähemalt kujundi Juku jaoks võtta kasutusele viitmuutuja:

```
...
Dim J As Shape
Set J = Shapes("Juku")
...
J.Left = 0
...
```