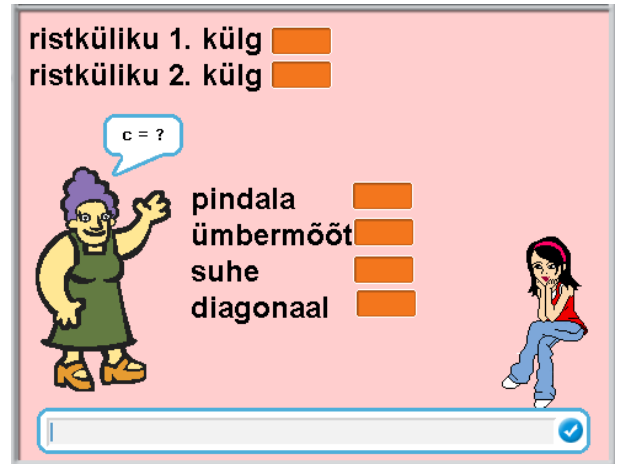


## Ristkülik

Koostada rakendus, mis arvutab ristküliku pindala ja übermõõdu suhte.

Lisada animatsioon, kus õpetaja küsib kasutajalt ristküliku külgede pikkused ja seejärel „küsib“ õpilaselt vastused.

Kasutajaliides peaks välja nägema selline:



## Analüüs

Antud on ristküliku küljed (tähistame  $c$  ja  $d$ ). Leida tuleb pindala  $S$ , übermõõt  $P$ , nende suhe ja ristküliku diagonaal. Kasutada saab järgmisi arvutusvalemeid:

$$S = c * d; P = 2(c + d); \text{ suhe} = S / P; \text{Diag} = \sqrt{c^2 + d^2}$$

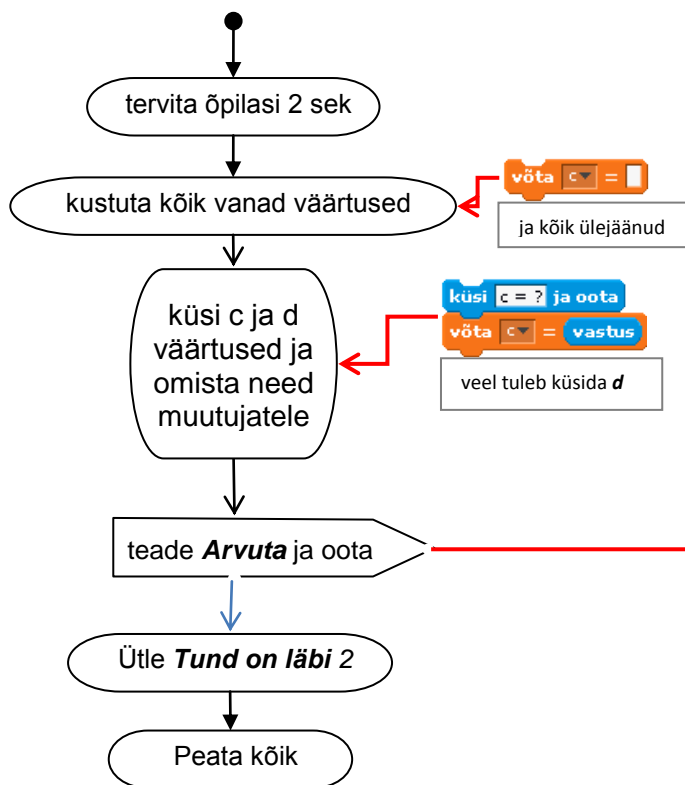
## Disain

**Muutujad:**  $c$ ,  $d$ ,  $S$ ,  $P$ , suhe, Diag; muutujate monitorid suurte näitudena.

**Spraidid:** Õpetaja, Õpilane, tekst1 (1. külg), tekst2 (2. külg), tekst3 (tulemused).

Skriptide loomisel võiks üldjoontes järgida sellist skeemi:

### Õpetaja tegevused



### Õpilase tegevused

