

Nimi

Harjutus on Scratchi liikumiskäskude ja graafikaefektide kordamiseks ning skriptide käivitamisvõimaluste proovimiseks.

Lua spraidid tähtedega (kaust Letters) ja moodustada nendest oma nimi. Panna tähed liikuma (liuglema, pöörlema, hüppama) ja muutuma (värvuma, keerduma, kaduma jm). Valida oma rakendusele sobiv taust (taustad) ja lisaelemendid.

Projekti märkustesse (või eraldi tekstifaili) kirjutada, kuidas spraidid mingitele sündmustele reageerivad.

Skripte on võimalik käivitada:

- rohelise lipukesega
- klaviatuuri klahvidega
- hiireklõpsuga mõnel spraidil või laval
- reaktsioonina teatele, mille tekitab mõni teine skript.



Näiteid skriptidest:



Hiireklõps spraidil Kraps käivitab skripti, milles on (muuhulgas) teade 'laiali', millele võivad reageerida suvaliste spraitide skriptid. Näiteks pärast Krapsu klõpsamist punuvad kõik tähed laiali.



Hiireklõpsule tähega spraidil võib reageerida hoopis mingi teine sprait.

Kusagil võiks kasutaja jaoks olla info ka selle kohta, millisele krahvile või spraidile on mõtet vajutada. Näites jalutab Kraps ekraanil ja ütleb aeg-ajalt midagi kasulikku.

