

## Ülesanne Päringud loenditest

Lua Scratchi rakenduses kaks loendit: nimed ja palgad. Nimed võib loendisse kirjutada või importida failist [nimed.txt](#), palgade väärtuste hankimiseks koostada eraldi skript, mis käivitub u-tähele vajutades ja tekitab loendisse uued väärtused juhuarvudest vahemikus 400 kuni 3000.

Koostada skriptid:

1. keskmise palga leidmine
2. loenditesse s\_nimed ja s\_palgad inimeste andmete eraldamine, kelle palk on suurem kui keskmine palk
3. loendid nimed ja palgad tuleb sortida palgade kahanemise järjestuses

### Soovitusi:

- Esialgu võiks rakendust katsetada väiksema hulga väärtustega (15-20 nime ja palka).
- Uute andmete genereerimine ja tulemuste leidmine peaks kindlasti olema eraldi käivitavad tegevused.
- Loendite sortimise selgitamiseks on demod: [Jadasortimine](#) ja [Valiksortimine](#).
- Loendite sorteerimiseks palgade järgi tuleb ka nimed ümber tõsta vastavalt palgaväärtuste ümberpaigutamisele