

Joonistamine


Harjutus on Scratchi joonistamisvõimalustega tutvumiseks.

Iga sprait saab liikudes jätta lavale värvilise joone. Spraidist võib jääda lavale **jäljend**. Joone suurust, värvi ja varjundit, pliiatsi seadeid (all, üleval) jm on võimalik muuta käskudega grupist Pliiats. Lava puhastamiseks on käsk **kustuta**.

1. Leida teegist joonistamiseks sobiv sprait (näiteks Pencil). Joone jätab spraidi keskpunkt, joonistamis-redaktori abil võiks määrata pliiatsi kostüümi keskme pliiatsi teraviku otsa.
2. Koostada allolev skript ja proovida, mis värvi joone jätab pliiats lavale.



3. Lohistada skriptide alasse PLIIATSi käsk [võta pliiatsi värviks 0]. Klõpsata käsuplokil, et see käivituks. Mis värvi joone jätab pliiats nüüd?
4. Proovida mitmeid värvitoone. Mis värvid on 22, 35, 60, 80, 100, 120, 140, 160, 180, 200, 220? Erinevaid värve on 0 kuni 200, siis hakkavad toonid korduma.
5. Proovida muuta ka pliiatsi varjundit.
6. Luua endale töövahendid (skriptide käivitamiseks noole- ja täheklahvid):
[Kui vajutatakse klahvi *paremnool*] [Kui vajutatakse klahvi *vasaknool*]
[muuda pliiatsi värvi 1 võrra] [muuda pliiatsi värvi -1 võrra]
7. Teha sellised skriptid ka pliiatsi varjundi ja suuruse muutmiseks.
8. Tühikuklahviga oleks mugav kogu joonistus kustutada – käsk [kustuta].
9. Lisada uued spraidid: joonistada ise värvipaunid (näiteks riskülikud). Värvu valimiseks risküliku värvi järgi koostada skriptid:

[Kui klõpsatakse *spraiti*] 
[teata kollane]

[Kui saabub teade kollane]  

kui klõpsata käsus [vali pliiatsi värviks] oleval ruudukesel, muutub hiiremarker pipetiks, millega saab ise valida õige värvitooni vastavalt värvipaanilt.