

Efektid

Harjutus on Scratchi graafikaefektidega tutvumiseks.

Luua paar suvalist erinevat spraiti ja proovida nende peal korraldusi efektide (värv, kalasilm, keere, pikselda, mosaiik, heledus, kummitus) ning omaduste suurus ja nähtavus muutmiseks. Efektide paremaks mõistmiseks võib koostada lihtsaid skriptikesi:



NB! efektide puhul võib muutus olla ka miinusmärgiga (-10); mõne efekti jaoks (näiteks pikselda) pole muutuse väärtusel tähtsust.

Lisada ühele spraidile mingi hulk kostüüme (pilte, ka tekste) ja koostada skript, kus valitakse spraidi jaoks juhuslik kuvand (kostüümi nr piirides 1 kuni kostüümide arv), määratakse sellele juhuslik suurus ja demonstreeritakse mitmeid õpitud efekte. Lõpuks liigub sprait kaugusse ja kaob.

