**Scratchi rakenduste lindistused**

**Captivate**

[**Scratchi tutvustus**](http://rlpa.ttu.ee/scratch/Lindistused/Tutvus/Tutvus.htm) – spraidid, lava, skriptid jm

[**Rehmaatika**](http://rlpa.ttu.ee/scratch/Lindistused/Rehmaatika/Rehmaatika.htm)– liitmise ja lahutamise trenn, algoritmid, UML, pseudokood, kordused, valikud jm

[**Kraps, pall ja papagoi**](http://rlpa.ttu.ee/scratch/Lindistused/KPP/KPP_0.htm) – näide Scratchi põhielementide kasutamisest (viis osa, ca 30 min)

**Scratch**

[**Kraps tutvustab Scratchi**](http://scratch.mit.edu/projects/22720746/) – Scratchi rakendus pilveserveris

[**Skriptid**](http://scratch.mit.edu/projects/22732417/) – Scriptide koostamise ja kasutamise põhimõtted

[**Krapsu sünnipäev**](http://scratch.mit.edu/projects/25290807/) – demo, erinevate andmete kasutamine