

Järjendid (*iterable*)

Järjendid (ik *iterable*) on andmetüübid, mille väärtuste või elementide hulgast on võimalik eraldada osahulki (täisarvuliste) järjenumbrite ehk indeksi(te) abil. Järjenditeks on loend (ik *list*), ennik ehk korteež (ik *tuple*), ka tekst (string). Pythonis algavad järjendite indeksid alati nullist. Viitamisel järjendi elemendile/elementidele paigutatakse indeks(id) järjendi nime järele nurksulgudesse.

- `s[0]` – järjendi esimene element (teksti esimene sümbol või loendi esimene väärtus)
- `s[-1]` – järjendi viimane element
- `s[2 : 5]` – järjendi elemendid järjenumbritega 2, 3 ja 4 (ehk kolmandast viiendani)
- `s[1 : 9 : 2]` – järjendi elemendid järjenumbritega 1, 3, 5 ja 7
- `s[:3], s[-3:]` – kolm elementi järjendi algusest / lõpust
- `v in s, v not in s` – väärtus on / ei ole järjendis (või hulgas)
- `len(s)` – järjendi (või hulga) elementide arv
- `max(s), min(s)` – suurim / vähim element järjendis (või hulgas)

Tekst (*string*)

String on mittemuudetav, st sümbolikaupa pole selles võimalik muudatusi teha (võib koostada teise stringi)

- `str.count(sub[,start [, end]])` – alamstringi esinemiste arv
- `str.find(sub[,start [, end]])` – alamstringi asukoht (index), puudumisel `-1`; vt.ka `str.rfind()`
- `str.index(sub[, start[, end]])` – alamstringi asukoht (index), puudumisel viga `ValueError`
- `str.join(järjend)` – järjendi elementidest (mis kõik peavad olema tekstid) moodustatakse tekst, milles eraldajaks on `str`
- `str.split([sep[, maxsplit]])` – jagab teksti osadeks, moodustades loendi; `sep` – eraldaja, võib koosneda mitmest sümbolist, vaikimisi tühik, tabulaator ja reavahetus
- `str.strip([chars])` – eemaldatakse antud sümbolid, vaikimisi tühikud, tabulaatorid, reavahetused
- `str.lower()`; `str.upper()` – sümbolid väike- või suurtähtedeks
- `str.isalnum()`, `str.isalpha()`, `str.isdecimal()`, `str.isdigit()`, `str.isnumeric()`, `str.islower()`, `str.isupper()`

Loend (*list*)

Loend on andmetüüp loetelu jaoks: muutujate järjestatud kogum, elementide poole pöördutakse `nimi[jnr]`, elemendid võivad olla erinevat tüüpi. Loendi väärtused ümbritsetakse nurksulgudega.

- `loend = []` – tühja loendi loomine
- `loend = list(...)` – loendi loomine järjendist, hulgast jm
- `loend[i] = x` – loendi `i`-s element asendatakse väärtusega `x`
- `loend[i:j] = t` – loendi elemendid `i:j` asendatakse järjendi `t` elementidega
- `loend[i:j:k] = t` – loendi elemente asendatakse elementidega teisest loendist, mille pikkus peab olema võrdne asendatavate elementide arvuga
- `del loend[i:j]` – elemendid eemaldatakse loendist, ka `del(loend[i:j])`
- `del loend[i:j:k]` – elemendid eemaldatakse loendist
- `loend.append(x)` – lisab `x`-i (väärtus või objekt) loendi lõppu
- `loend.extend(L)` – lisab antud loendi teise loendi lõppu
- `loend.count(x)` – loendab `x` väärtuste arvu loendis
- `loend.index(x, i[, j])` – tagastab `x`-i asukoha (indeksi) loendis elementide vahemikus `i:j`
- `loend.insert(i, x)` – lisab `x` loendisse järjenumbriga määratud elemendi ette
- `loend.pop([i])` – loeb viimase väärtuse, ühtlasi eemaldab selle loendist
- `loend.remove(x)` – eemaldab loendist esimese `x` väärtuse
- `loend.reverse()` – loendi elemendid vastupidises järjestuses
- `loend.sort()` – sorteerib loendi elemendid kasvavas järjestuses (`reverse=True` – kahanevalt)

Fail (file)

Enne kasutamist tuleb fail avada

$f = \text{open}(f\text{nimi}, \text{töötlusviis})$

f – objektimuutuja, $f\text{nimi}$ – faili täisnimi: **[tee]**nimi.laiend, 'w' – kirjutamine, 'r' – lugemine (vaikimisi)

Pärast kasutamist tuleks fail sulgeda meetodiga `close()`

Failiobjekti omadusi ja meetodeid:

<code>f.name</code>	– faili nimi
<code>f.close()</code>	– faili sulgemine
<code>f.closed</code>	– kas fail on suletud
<code>f.readable()</code> , <code>f.writable()</code>	– kas fail on lugemiseks / kirjutamiseks
<code>f.read()</code>	– kõigi andmete lugemine, tulemuseks tekst
<code>f.readline()</code>	– ühe kirje (rea) lugemine
<code>f.readlines()</code>	– kogu teksti lugemine kirjete kaupa loendisse
<code>f.seek()</code>	– lugemisviit nihutatakse etteantud kohta
<code>f.seekable()</code>	– kas lugemisviita on võimalik nihutada
<code>f.tell()</code>	– lugemisviit – mitu sümbolit/baiti on loetud
<code>f.truncate()</code>	– faili tühjendamine
<code>f.write()</code>	– kirje (stringi) kirjutamine tekstifaili
<code>f.writelines()</code>	– loendi kirjutamine faili – ainult tekstid, elemendi lõpus soovitatavalt '\n'

`print(väärtus(ed), sep=', ', end='\n', file=f_obj)` – tekstifaili kirjutamine (mugavam kui meetod `write`)

Sõnastik (dictionary)

Sõnastik on andmetüüp loetelu jaoks: elementide poole pöördutakse **nimi[võti]**, võti (ik *key*) võib olla peale täisarvu ka reaalarv, tekst, tõeväärtus. Sõnastiku moodustavad võti:väärtus paarid, mis eraldatakse komadega. Piirajatena on kasutusel looksulud `{}`. Sõnastik ei ole järjestatud.

$d = \{\text{võti1:väärtus1}, \text{võti2:väärtus2}, \dots\}$; $d = \{\}$ – tühja sõnastiku loomine

<code>dict(...)</code>	– sõnastiku loomine
<code>len(d)</code>	– elementide arv sõnastikus
<code>d[võti] = väärtus</code>	– uue elemendi loomine või vanale väärtuse omistamine
<code>del d[võti]</code>	– elemendi eemaldamine
<code>võti in d</code> , <code>võti not in d</code>	– kas selline võti on / ei ole sõnastikus
<code>d.clear()</code>	– sõnastiku tühjendamine
<code>d.pop(võti)</code>	– kui võti on sõnastikus, tagastab sellele vastava väärtuse ja eemaldab elemendi
<code>d.keys()</code>	– kõik võtmed sõnastikust
<code>d.values()</code>	– kõik väärtused sõnastikust