**Pythoni näited**

Klõpsake linki. Pythoni programmi tekst avatakse brauseris. Kopeerige programm Pythoni redaktorisse ja käivitage käsuga **Run Module**.

[**tutvus**](http://rlpa.ttu.ee/python/n/tutvus.py) – pythoni põhielemendid

[**rehmaatika**](http://rlpa.ttu.ee/python/n/rehmaatika_N.py) – etteantud korduste arvuga kordus, valik jm

[**ideaal**](http://rlpa.ttu.ee/python/n/ideaal.py) – sisend-väljund, valikud, funktsioonid

[**arva**](http://rlpa.ttu.ee/python/n/arva_2.py)– arvu arvamine, lõputu kordus

[**rist\_ring**](http://rlpa.ttu.ee/python/n/rist_ring_2.py) – võrdse pindalaga ristkülik ja ring

[**maja**](http://rlpa.ttu.ee/python/n/aed_majaga.py) – graafika näide

[**muster**](http://rlpa.ttu.ee/python/n/hyportoch_turtle.py) - graafika näide

[**loto**](http://rlpa.ttu.ee/python/n/loto_3.py) – loendite kasutamine